

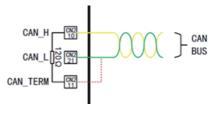
此说明适用于《EZKontrol 控制器与整车控制器 CAN 通信协议》

1、物理连接



引脚编号	线束颜色	功能定义	功能说明
CN2-10	黄色	CAN_H	CAN H
CN2-21	绿色	CAN_L	CAN L
CN2-11	棕色	CAN_ TERM	120Ω 匹配 电阻选择





CAN 匹配电阻选择:

出厂默认带 120Ω 匹配电阻,如需去掉,棕色 CAN_TERM 线剪断即可



2、通信协议选择

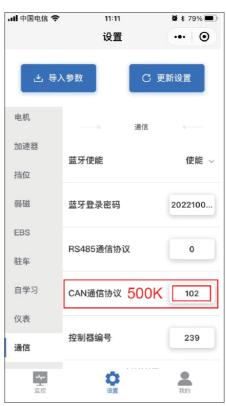
上位机 -> 设置 -> 通信 -> CAN 通信协议: 2(或 102)

支持波特率: 250K、500K

CAN 通信协议, 百位表示波特率

CAN 通信协议: 2。百位 =0, 波特率 =250K CAN 通信协议: 102。百位 =1,波特率 =500K







3、多机通信

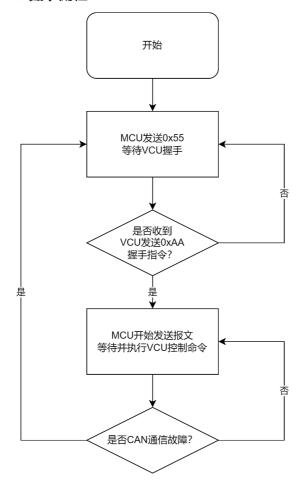
当设备装有多台控制器时,可以通过设置控制器编号,以区分不同控制器的 ID

上位机 -> 设置 -> 通信 -> 控制器编号: 默认 239(0xEF)





4、握手流程



- (1) 控制器上电后需要先握手, 握手成功后控制器才会发送数据报文并接 收 VCU 控制命令
- (2) 当 VCU 接收到控制器发送的正常数据报文后,表示握手成功, VCU 不 再需要发送 0xAA 握手指令, VCU 需要开始循环发送控制命令报文, 周期 50 ms
- (3) 控制器连续 10 次收不到 VCU 控制命令,认为 CAN 通信故障,会停机 并重新执行握手流程

YTK CO.,LTD. - 4 -



5、整车控制器发送报文

(1) 物理值和数据值转换公式:

物理值=传输数据值*分辨率+偏移量 传输数据值 = (物理值 - 偏移量)/分辨率

例如,目标相电流 100A,目标转速 2000rpm

目标相电流传输数据值 = (100A - (-3200A)) / 0.1A = 33000 = 0x80E8

目标转速传输数据值 = $(2000 \text{rpm} - (-32000 \text{rpm})) / 1 \text{rpm} = 34000 = 0 \times 84 \text{D0}$

(2)目标相电流和目标转速区分正负号,且驱动状态时两个正负号应保持 一致

例如:

目标相电流 100A, 目标转速 2000rpm 时, 电机为正转 目标相电流-100A,目标转速-2000rpm 时,电机为反转

(3) 扭矩控制模式和转速控制模式

扭矩控制模式:调节目标相电流,目标转速为最大限速值

转速控制模式:调节目标转速,目标相电流为最大限流值

所以控制模式是通过给定目标相电流和目标转速实现的, Bvte4 Bit1 控制模式 可以不用关心

- (4) 生命信号: 每发一帧数据生命信号 +1, 在 $0 \sim 0$ xFF 循环 控制器连续 5 次收到的 VCU 生命信号不对,认为 CAN 通信故障,会停机并 重新执行握手流程
- (5) VCU 控制命令举例

以目标相电流 100A, 目标转速 2000rpm 为例

VCU 控制命令:

Byte0: 0xE8 // 目标相电流 100A = 33000 = 0x80E8 低字节

Byte1: 0x80 // 目标相电流 100A = 33000 = 0x80E8 高字节

Byte2: 0xD0 // 目标转速 2000rpm = 34000 = 0x84D0 低字节

Byte3: 0x84 // 目标转速 2000rpm = 34000 = 0x84D0 高字节

Byte4: 0x01 // 控制命令, Bit0 = 1 运行

Byte5: 0x00 // 保留

Byte6: 0x00 // 保留

Byte7: 0x01 // 生命信号,每次+1